

VOLUME 4



# MAPA DA RESISTENCIA

MALDITAS CRIATURAS  
INVASOR OURICO

DIEGO SANTANA



# MAPA DA RESISTÊNCIA

Mapa da Resistência é uma  
coletânea de materias feitos por  
fãs para o jogo de UED a partir  
de sua licença CC e distribuido  
gratuitamente

Powered by



## CRÉDITOS

### Autores

Diego Santana

### Editoração

Thiago Edwardo

### Diagramação

Júlio Matos

### Arte

Diego Madia

UED - Você é a Resistência teve seu primeiro projeto publicado sob o nome de United Earth Defense durante a iniciativa de criação de jogos conhecida como RPGenesis. A Versão atual é fruto de uma parceria dos autores com a Editora UNZA RPG, publicada sob a licença Creative Commons BY-SA que na prática, significa que você está autorizado a compartilhar e remixar o conteúdo textual deste livro, inclusive comercialmente, desde que realize a atribuição à obra original e seus autores e compartilhe o novo conteúdo pela mesma licença.

A arte e a diagramação são copyrights de UNZA RPG, todos os direitos reservados.



## O Mapa a Resistência

*Este material é produzido por pessoas que jogam e são Chefes de Aglomerado de UED!*

*Nós sabemos que muitas pessoas estão produzindo materiais para UED, e queremos muito que o máximo de pessoas tenha acesso a esse material e que seus produtores sejam valorizados. Assim criaremos uma comunidade forte e com muitas possibilidades de jogo para a Resistência!*

*Esse projeto vai organizar e condecorar todos os Runners que produzem conteúdo no território nacional e além. Organizaremos tudo que é produzido e deixaremos disponível em um mesmo local, facilitando o acesso da comunidade e valorizando os produtores, além de nomeá-los como "Chefe de Aglomerado" de sua região. Como funciona o Mapa da Resistência:*

*Sempre que criar novos materiais, os Runner vão enviar ele por e-mail para [ued@unzarpg.com](mailto:ued@unzarpg.com) nas seguintes categorias:*

**Crônicas da Resistência:** Contos, histórias em quadrinhos e qualquer elemento histórico ligado a UED

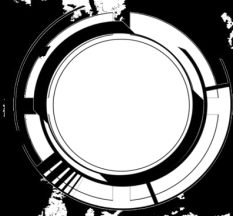
**Arquivos Runner:** Novas armas e equipamentos para os Runners. Podem também ser Profissões alternativas ou novas habilidades por Rank de personagem.

**Malditas Criaturas:** Novos inimigos, variações dos Invasores ou animais modificados por efeitos de radiação ou outros diversos.

**Extensões Lost Dice:** Outras abordagens e Cenários que usam as regras de UED (falaremos mais das Extensões em outro Post). Além do Material, o Runner envia sua Cidade e um link para uma foto. O material será editado e quando for publicado no site, o Runner receberá sua insígnia e será marcado no Mapa.

*Todos os autores concordam em distribuir seu trabalho gratuitamente sob a mesma licença Creative Commons BY-SA do jogo original de forma irrevogável.*





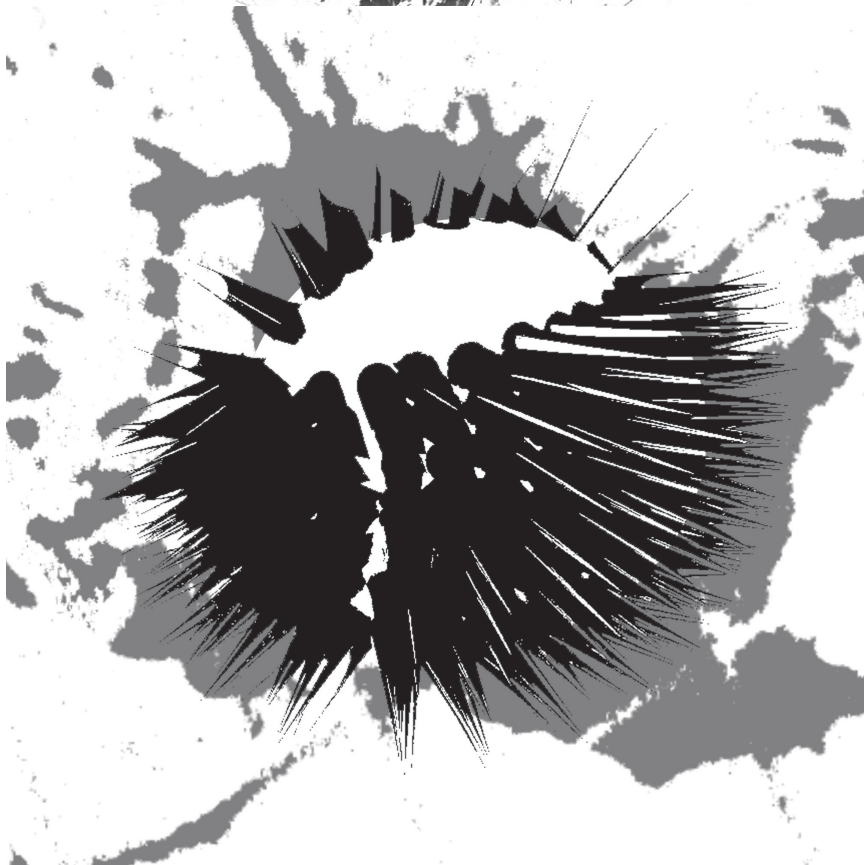
# O Ouriço

O Ouriço é um Invasor recém descoberto em uma expedição próxima a um campo de mineração. A criatura estava enterrada na neve e quando o Runner se aproximou só pode ouvir o “bip” antes de ver aquela esfera do tamanho de uma bola de basquete e com varias projeções metálicas que saiam de seu corpo e iam ficando mais finas ate acabar em uma ponta ameaçadora.

E estava vindo na direção dele. Correu, tentou ligar seu aparelho de som e acenar para seus companheiros. Sentiu algo perfurar suas costas e caiu no chão. Um companheiro tentou prestar socorro mas ambos morreram na explosão que se sucedeu.

Esse invasor fica escondido na neve ou flutuando a um metro do chão em locais especificos perto de construções alienígenas. Ele seria o equivalente a minas dos invasores. Ao chegar na área protegida o Runner ouve o “bip”, caso o Ouriço esteja enterrado. Como uma ação ele levanta. Ele possui um sistema de leitura de movimento e ataca o Runner mais próximo, por algum motivo ignora animais. Seu movimento se baseia em seu ataque.

Ele se arremessa no Runner mais proximo fazendo um ataque corpo a corpo. Se o Runner sair do alcance o Ouriço para de perseguilo. Caso acerte ficara grudado e no próximo turno ira explodir, causando dano como se fosse um tiro de morteiro naquela região (D12, Dano +2, causa dano em todas em um circulo com 20m de diâmetro e tem “Especial: Mesmo quando não obtêm sucesso no ataque, role D8 para o alvo. Caso ultrapasse a blindagem, o alvo recebe dano de integridade da mesma forma”). No caso do alvo a explosão tem modificador de circunstancia +2.



Caso um ouriço sofra dano pesado seu ataque reduz para d4. Caso sofra dano crítico ele explode causando o mesmo efeito da agressão.

DISPOSIÇÃO: +2

AGRESSÃO: **6** (Lâminas/Alcance Curto) | **12** (Explosão/Corpo a Corpo)

DEFESA: **6**

INTEGRIDADE: 2 Níveis (Pesado e Crítico)

Energia:

Operacional e Detecção: Baixo (3), Médio (4)

**JUNTE-SE À  
RESISTÊNCIA!**



**COMANDANTE  
DIEGO SANTANA  
GOVANIA GO**